



THE SENSES

# DOTYKOVÁ MAXI - PAMÄŤ "NÁŠHO ŽIVOTA"

Ref. 20410



# DOTYKOVÁ MAXI - PAMÄŤ "NÁŠHO ŽIVOTA"

Ref. 20410



## OBSAH:

Hra sa skladá z 34 kariet vyrobených z hrubého, pevného kartónu, ktorý je odolný a vysoko kvalitný. Každá karta obsahuje inú štruktúru súvisiacu s realistickým vyobrazením životného prostredia. Rozmer kariet: 9x9cm.

## ODPORÚČANÝ VEK:

Od 3 do 8 rokov.

Táto hra je tiež vhodná pre deti v inom veku, deti so špeciálnymi potrebami, a tiež pre dospelých, ktorých chcú pracovať na svojom hmatovom vnímaní, vizuálnej pamäti a povedomí pomocou dotyku.

Drážka na spodnej strane kariet umožňuje ich správne umiestnenie počas hry.

## UČEBNÉ CIELE:

- o Rozvoj sústredenia sa a pozorovacích schopností.
- o Precvičenie vizuálnej a hmatovej pamäte pomocou obrázky zo skutočného života obsahujúce rôzne štruktúry.
- o Pospájaním informácií získaných pomocou rôznych zmyslov sa dozvedieť niečo nové o predmetoch.
- o Rozoznávanie rôznych štruktúr pomocou hmatového vnímania.
- o Obohatenie slovnej zásoby súvisiacej s predmetmi zo životného prostredia.

## PRAVIDLÁ HRY A AKTIVITY:

1. **Klasické pexeso:** Položte karty lícom nadol s drážkou na spodnej strane smerujúcou k vám. Hráč, ktorý je na rade, otočí vždy dve karty. Ak sú rovnaké, nechá ich otočené. Ak nie sú rovnaké, otočí ich znova lícom nadol a dá ich naspäť do kopy. Víťazom je hráč, ktorý hru skončí s najväčším počtom párov kariet.
2. **Hmatová pamäť:** Položte karty lícom nadol s drážkou na spodnej strane smerujúcou k vám. Hráč, ktorý je na rade, otočí vždy dve karty nasledujúcim spôsobom: hráč otočí prvú kartu, položí ju lícom nahor a dotkne sa jej prstami. Skôr ako hráč otočí druhú kartu, zatvorí oči a na základe dotyku sa snaží uhádnuť, či sú obe karty také isté. V tej chvíli sú ostatní hráči ticho, aby sa hráč mohol sústrediť. Ak si hráč myslí, že obe karty sú rovnaké, povie to a otvorí oči, aby si to overil. Ak hráč



FOR EDUCATIONAL PURPOSES

uhádol, nechá si pár kariet, a ak neuhádol, nechá karty ležať lícom dole tam kde sú a na rade je ďalší hráč. Víťazom sa stane hráč s najväčším počtom párov kariet.

3. **Rozoznajte obrázok:** Vyberte si z 4 z 34 herných kariet. Oboznámte sa so štruktúrami každej vybranej karty. Pomiešajte karty a položte ich lícom nadol. Zatvorte oči a vyberte si jednu zo 4 kariet. Hádajte, ktorú kartu ste si vybrali na základe dotyku a pomocou senzorickej pamäte. Hra bude zložitejšia, ak pridáte viac kariet.
4. **Slovná zásoba:** Pomenujte obrázky na kartách.
5. **Jazykové štruktúry:** Tvorte vety s použitím obrázkov na kartách.
6. **Asociácie a zaradenie:** Tvorte asociácie a zaraďujte tak, že sa sústredíte na hociktoré vlastnosti alebo štruktúry vyskytujúce sa na dvoch alebo viacerých obrázkoch.

